



La Realidad Inmersiva Aplicada a los Negocios

/Sebastián Suárez



- *Co-fundador KYON XR*
- *15+ años en Desarrollo de Negocios y Consultoría de Transformación Digital.*
- *Papá/Marido/Músico/Gamer/Profesor/Aprendedor*



nexart



The Valley

/Objetivo

¿Qué puedo hacer *hoy*
con Tecnologías de
Realidad Inmersiva?



/Agenda

/Definición

/Oportunidades

/Desafíos

/Tendencias



The Valley

/Definición

[Latin: related to dictator]
dictatorial /ˈdɪktəˈtoʊrɪəl/
like a dictator. 2 overbearing
dictatorially adv. [Latin: TATOR]
diction /ˈdɪkʃ(ə)n/ *n.* n. n. n.
ciation in speaking or writing
dictio from *dico dict-* sa
dictionary /ˈdɪkʃənərɪ/
book listing (usu. alphabetically)
explaining the words of a language
giving corresponding words in another
language. 2 reference work
the terms of a particular subject





Ready Player One

Warner Bros. Pictures

/Definición

Realidades Inmersivas

Aquellas que nos permiten **percibir**las como si estuviéramos **físicamente** en un **espacio físico**.

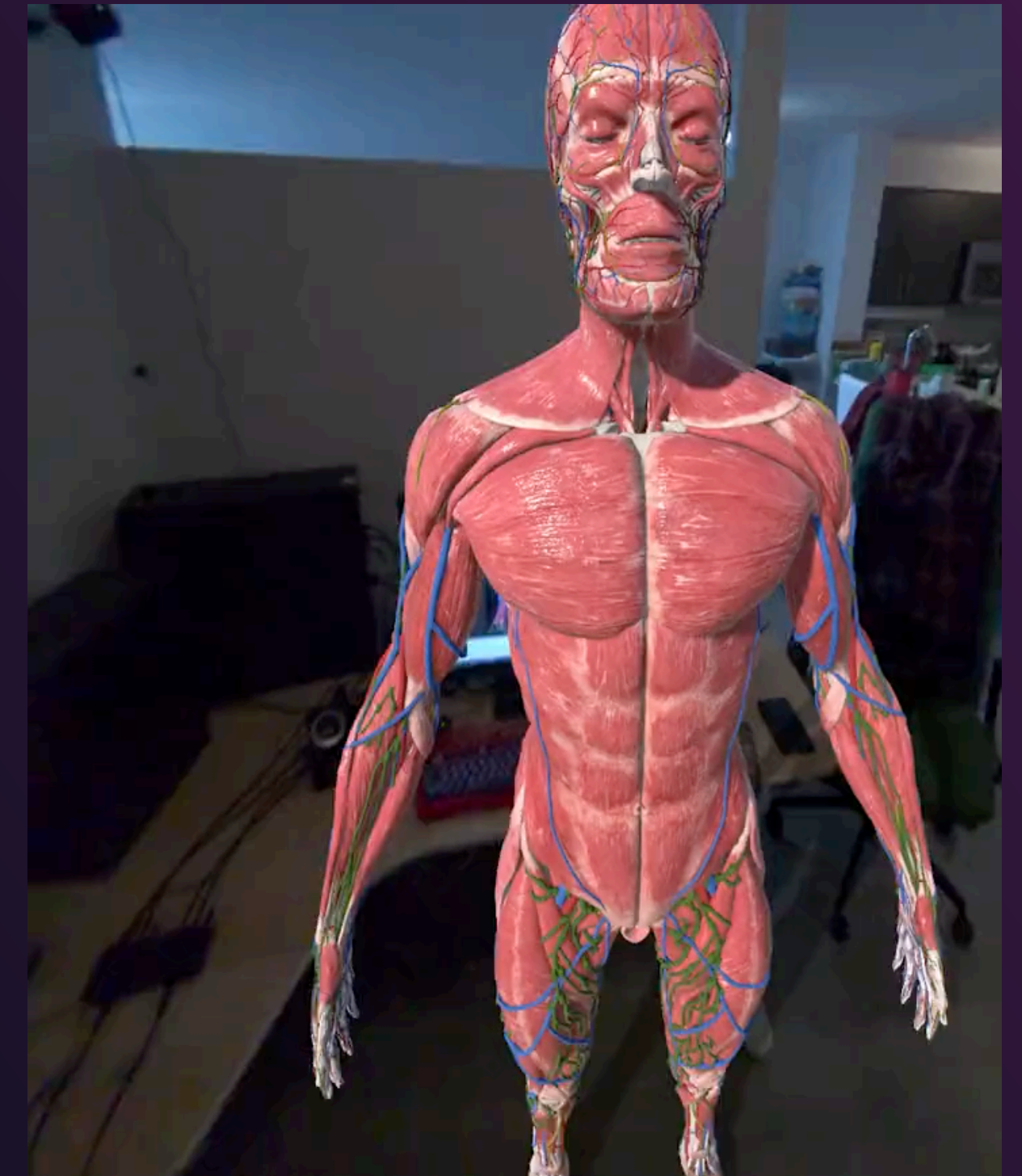
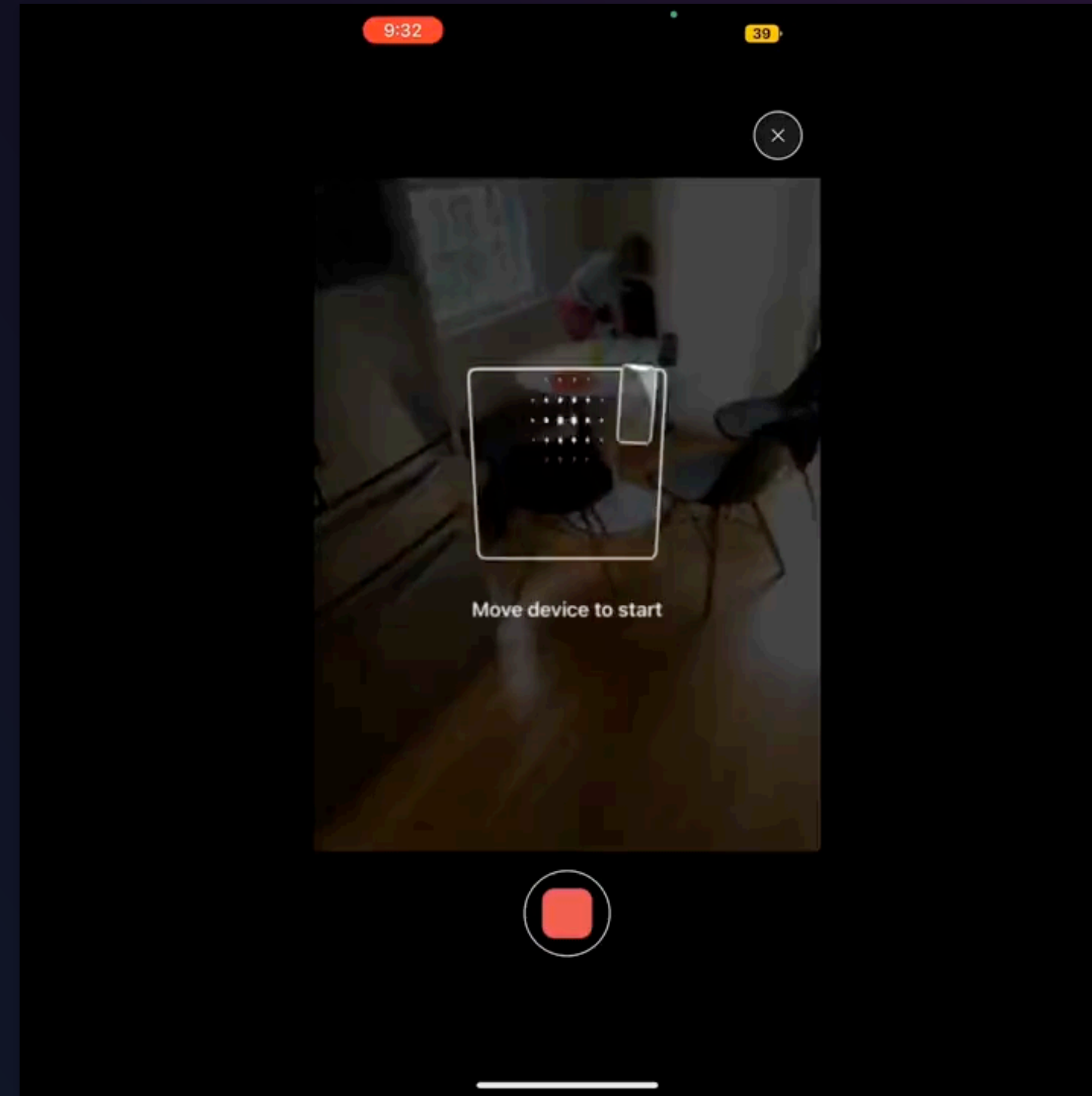


/Perspectiva



The Valley

VR AR MR = XR



/Players



Virtualización | 3D Platforms



Hardware | VR - AR - MR



Infraestructura | Chipsets - Cloud - Edge



/Dispositivos



Playstation VR



Microsoft HoloLens



Apple Reality Pro



HTC Vive



Magic Leap



Varjo XR-3



Meta (Oculus) Quest



Phone AR



Meta Quest Pro

VR

AR

MR

/Oportunidades



/Tamaño mercado 2030

US
\$800 B

vm VERIFIED
MARKET
RESEARCH

US
\$1.6 T

pwc

US
\$5 T

McKinsey
& Company

US
\$10 T

citi



The Valley

/Aplicaciones



The Valley

Educación & Capacitación



Ecommerce & Retail



Marketing Inmersivo Fire Fischer

se podrá experimentar a
ontar con elementos de
contra fuego

parar" para comenzar la
duetos Fischer.



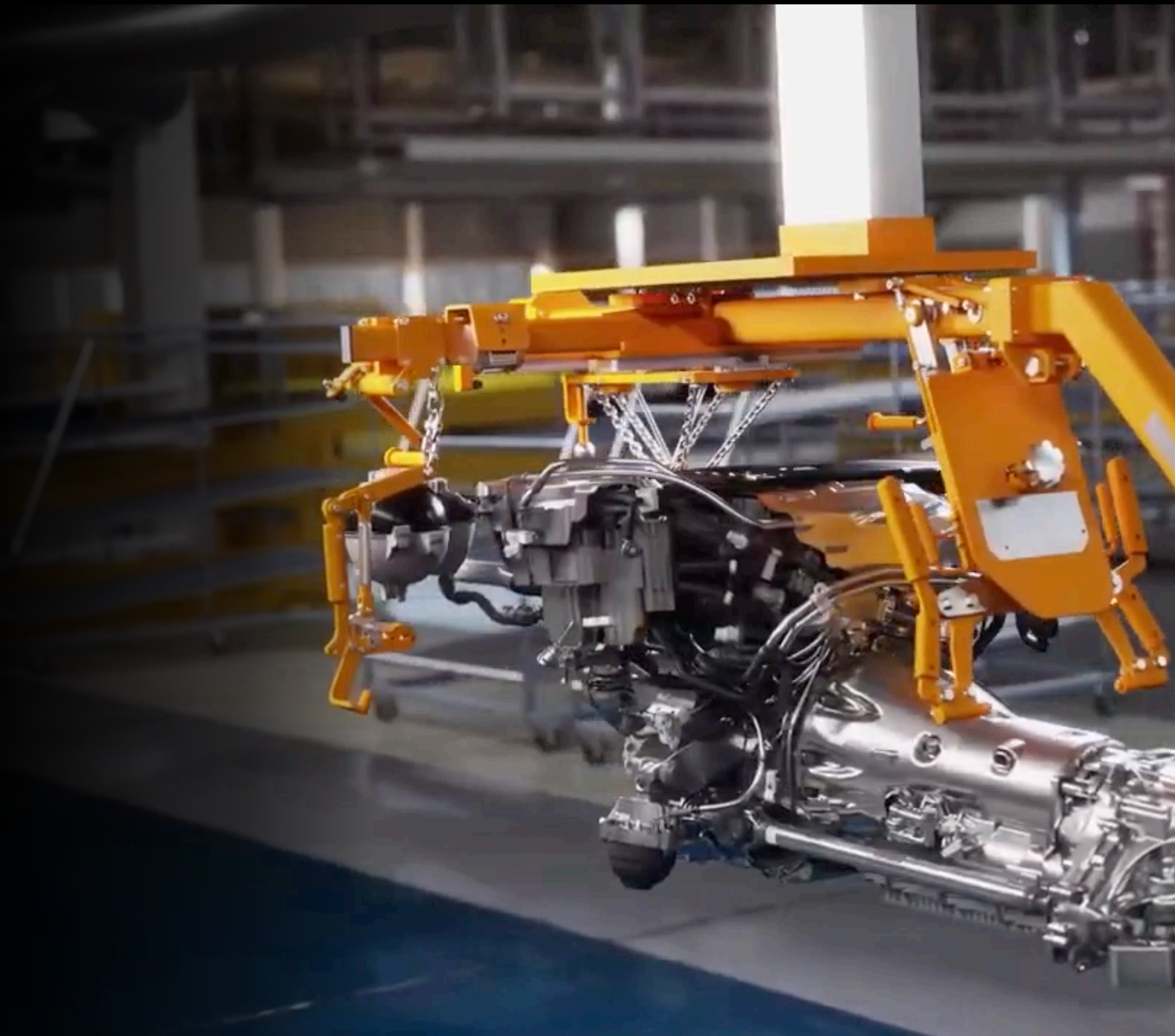
Arquitectura & Construcción



Gemelos Digitales & Real Estate Banco Internacional Ecuador



Ingeniería & Manufactura



Social & Colaboración



Entretenimiento



Prototipado

Future, 3D spatial design



/Ejercicio

Marketing	Real State
Educación	Ecommerce
Diseño	Ingeniería
Social	Entretenim iento
Otro	Otro



/Desafíos



/Realidad



/Desafíos



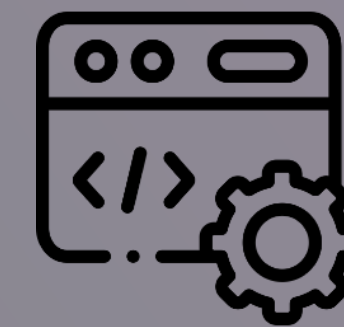
Costos

- ROI bajo en corto plazo
- Desarrollo e implementación



Hardware

- Poca oferta (menos LatAm)
- Incomodidad
- Brecha técnica



Desarrollo

- Altos costos
- Baja especialización
- Imaginación vs realidad



Seguridad

- Desconocimiento
- Desregulación
- Cryptobros



/Tendencias



/Apple effect

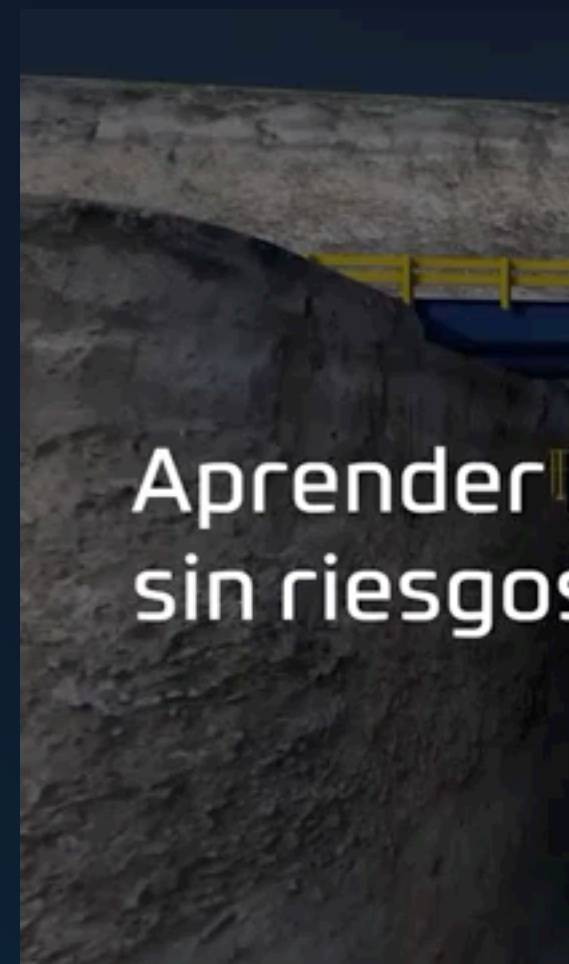


/Google IO



The Valley

/Chile



KYON

Realidades Extendidas

Somos KYON, una empresa dedicada al Desarrollo de
Tecnologías Inmersivas 3D para Educación,
Visualización Industrial e Interacciones Humanas.

Conoce Más



The Valley

Gracias



The Valley

La Realidad Inmersiva Aplicada a los Negocios



CLUB
DE
INNOVACIÓN



The Valley
Digital Business School